

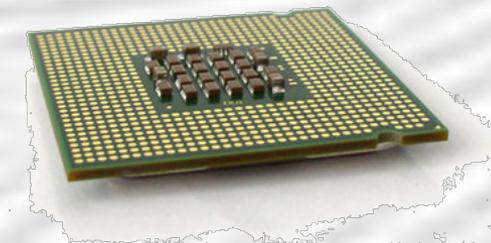
CONOSCIAMO IL NOSTRO PC

Immagina di costruire il tuo
personal computer ...



ELEMENTI HARDWARE FONDAMENTALI

Per costruire un computer occorre un pezzo fondamentale, quello che compie le elaborazioni, definito il “cuore del computer”:
il MICROPROCESSORE o CPU
(Central Processing Unit)



Laura Laurella

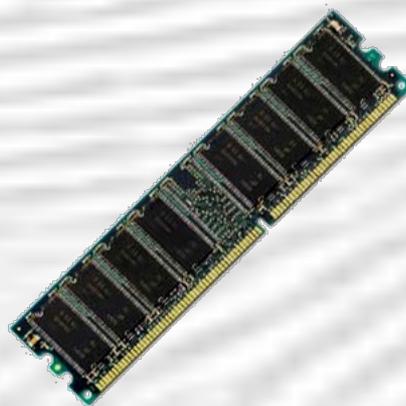


ELEMENTI HARDWARE FONDAMENTALI

Per poter elaborare i dati, la CPU ha bisogno di essere supportata da una memoria che possa contenere sia i dati che i programmi, necessari per l'elaborazione:

la MEMORIA CENTRALE o RAM
(Random Access Memory)

che è detta memoria VOLATILE perché è incapace di mantenere i dati in assenza di passaggio di corrente...



ELEMENTI HARDWARE FONDAMENTALI

... Per ovviare a questo inconveniente occorre inserire nel nostro computer anche una memoria capace di archiviare permanentemente i dati e le informazioni:

la MEMORIA di MASSA come l'HARD DISK

Ci sono anche altri tipi di memoria di massa: quelle più tradizionali ma obsolete, come floppy, cd, dvd e quelle di ultima generazione come flashcard, pen drive, microdrive. Oggi si utilizzano anche le memorie di massa virtuali: i cloud



ELEMENTI HARDWARE FONDAMENTALI

A questo punto abbiamo tutto il necessario
per montare il nostro computer:

tutti i pezzi saranno montati su una base
detta **SCHEDA MADRE O MAINBOARD o**
MOTHERBOARD

e contenuti all'interno del
CASE o CABINET



Laura Laurella



ELEMENTI HARDWARE FONDAMENTALI

Il nostro computer così costruito sarebbe però
inutilizzabile!!!

Mancano infatti i dispositivi che permettano di inserire i dati
da elaborare detti

PERIFERICHE DI INPUT

e quelli che restituiscano le informazioni elaborate detti

PERIFERICHE DI OUTPUT

L'insieme dei collegamenti elettrici che
consentono la trasmissione dei dati
tra unità centrale e periferiche è detto BUS



PERIFERICHE DI INPUT

Per inserire i dati possiamo usare:



PERIFERICHE DI OUTPUT

Per visualizzare il risultato delle elaborazioni occorrono:

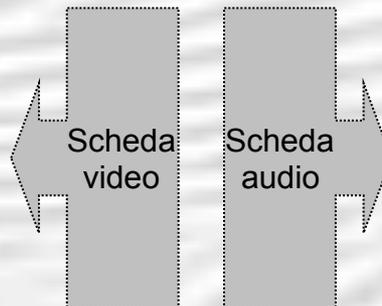


Ci sono altre periferiche di output:



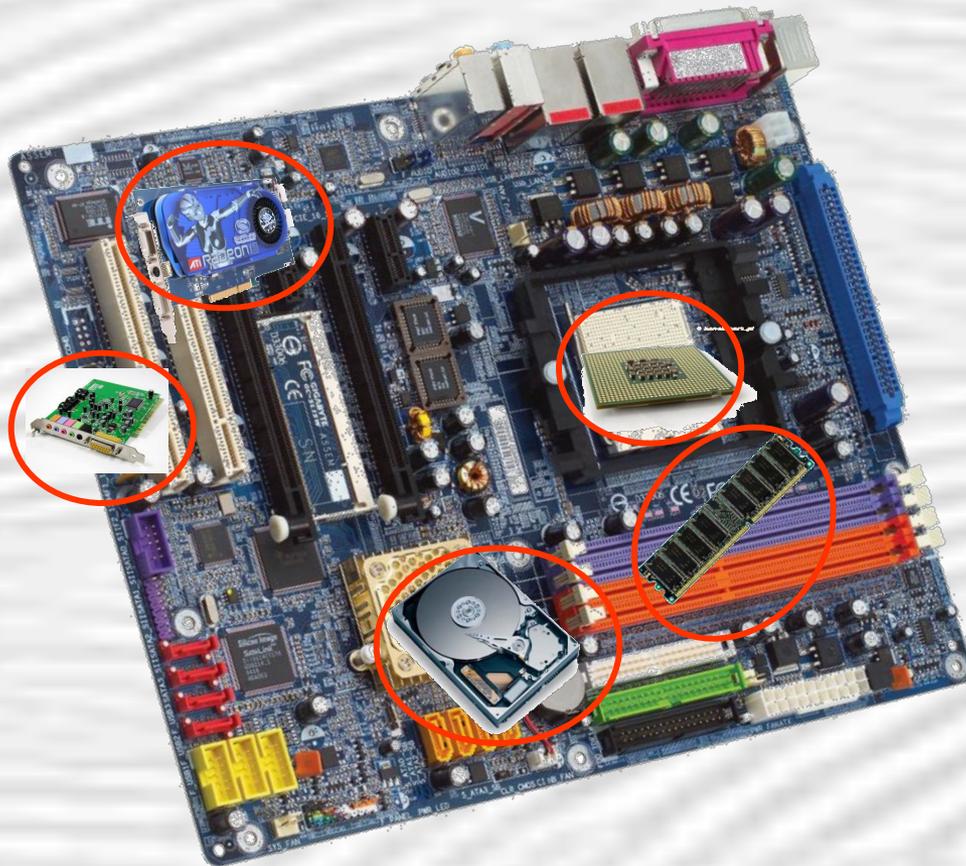
PERIFERICHE DI INPUT ed OUTPUT

Per poter funzionare, ogni periferica deve avere la propria scheda corrispondente all'interno dell'unità centrale, installata sulla mainboard



RICAPITOLIAMO...

DISPONIAMO I COMPONENTI PRINCIPALI...



RICAPITOLIAMO...

DISPONIAMO LE PERIFERICHE

DI INPUT

DI OUTPUT

